

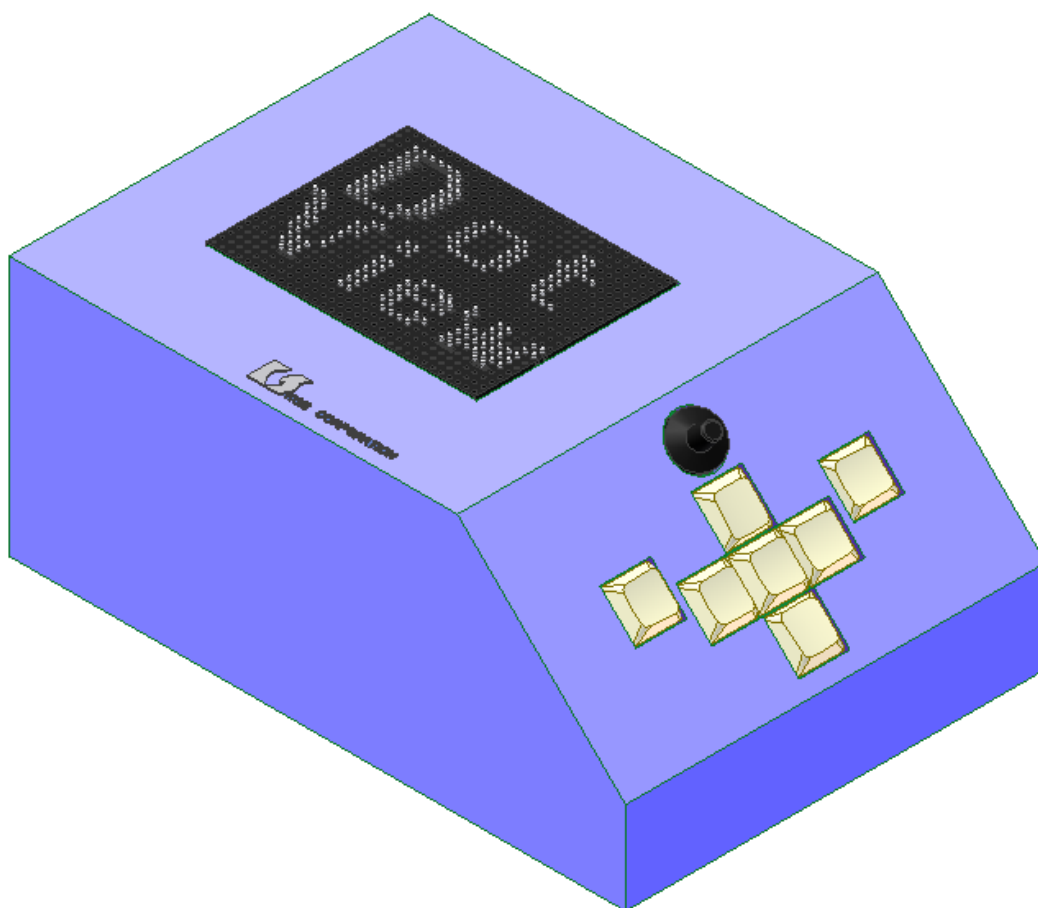
DOTYKOWY MONITOR GRAFICZNY

Dot View DV-1

Wer. 1.0

altix

Podręcznik użytkownika



From KGS Corporation a new idea that
enhances Braille Culture



KGS CORPORATION

Spis Treści

Rozdział 1 Wstęp.....	2
1-1 DotView DV-1 Dane techniczne	2
1-2 Uwagi dotyczące użytkowania	3
1-3 Oświadczenie FCC.....	4
1-4 Deklaracja zgodności EC	5
Rozdział 2 DV-1 Użytkowanie.....	7
2-1 Części urządzenia	7
2-2 Podłączanie i włączanie	9
Rozdział 3 Tryb testujący	9
3-1 Test klawiszy.....	9
3-2 Test wyświetlacza	10
3-3 Monitor interfejsu	10
Rozdział 4 Demonstracja	10
4-1 Rysowanie grafiki dotykowej	11
4-2 Gra Click	11
4-3 Gra Maze	12
4-4 Gra Ball.....	12

Dotykowy monitor graficzny
Podręcznik użytkownika Dot View Wer. 1.0
Numer produktu: DV-1E
Utworzono 5 Września 2003r.



Rozdział 1 Wstęp

1-1 DotView DV-1 Dane techniczne

DotView DV-1 to przenośny wyświetlacz graficzny składający się z 24-punktów w pionie i 32-punktów w poziomie.

Po podłączeniu komputera do interfejsu komunikacyjnego komputera i użyciu oprogramowania DotView, informacje z komputera PC będą graficznie wyświetlane na monitorze urządzenia DV-1 w czasie rzeczywistym.

Dane techniczne DV-1:

(1) Wyświetlacz graficzny

Liczba punktów = 24 x 32 (=768 Punktów).

Odstęp między punktami = 3 mm.

Cykl ciągłego wyświetlania = ponad 20 wzorów na sekundę

Możliwe jest jednoczesne wyświetlanie obrazu stałego i ruchomego.

(2) Podłączenie

Interfejs komunikacyjny = RS-232C, 38400 bps.

Gniazdo = 9 Pinowe, męskie (DTE)

(3) Klawiatura przyciskowa

Klawisze funkcyjne = dźwignia kierunkowa (dżojstik – 4 kierunki), klawisze strzałek – 4 sztuki, klawisze Shift – 3 sztuki. Klawiatura oraz układ sekcji dotykowej jest odwracalny i pozwala użytkownikowi w łatwy sposób wybrać lewą lub prawą orientację odczytu dotykowego i operacji klawiszowych.

(4) Zasilacz

Wejście: AC100 240[V], 24 31[VA], 50/60[Hz]

Wyjście: DC5[V], 2A.

Pobór mocy = Przy obrazie statycznym: około 1.8[W],
Maksimum 6[W]

(5) Urządzenie jest łatwe w przenoszeniu.

Wymiary zewnętrzne = Szerokość 220 mm, Długość 150 mm,
Wysokość 95 mm.

Waga =(samo urządzenie) około 2.1 kg, (zasilacz) około 0.2 kg.

1-2 Uwagi dotyczące użytkowania

W celu właściwej eksploatacji urządzenia i zapewnienia jego poprawnej pracy należy przestrzegać następujących zasad użytkowania:

1. Unikaj użytkowania urządzenia w miejscach, w których zostałyby poddane bezpośredniemu działaniu promieni słonecznych, o dużej wilgotności, dużych zmianach temperatury, w zakurzonej atmosferze. Zalecana temperatura środowiska pracy powinna zawierać się w granicach 5°C - 35°C.
2. Uważaj, by nie rozlać napojów (np. kawy, soku lub wody) na wyświetlacz.
3. Nie rozkręcaj urządzenia, gdyż może to spowodować utratę gwarancji.
4. Nie upuść urządzenia i chroń je przed silnymi wstrząsami.
5. Używaj jedynie zasilacza dostarczonego wraz z urządzeniem.
6. Prawdopodobieństwo uszkodzenia wzrasta wraz z użyciem zasilacza innego niż zalecany. Jeżeli urządzenie ulegnie uszkodzeniu przy zastosowaniu innego zasilania, spowoduje to utratę gwarancji.
7. Gdy urządzenie ulegnie zabrudzeniu, należy przetrzeć je za pomocą suchej szmatki lub wyciśniętej do sucha ściereczki nawilżonej neutralnym detergentem. Nie należy używać środków na bazie rozpuszczalnika czy benzyny.
8. Nie należy używać urządzenia w pobliżu odbiorników radiowo-telewizyjnych z powodu występowania możliwych zakłóceń interferencyjnych.
9. Jeżeli wystąpił problem techniczny, skontaktuj się ze sprzedawcą lub producentem urządzenia.

1-3 Oświadczenie FCC

Urządzenie jest zgodne z wymaganiami FCC w części 15. Poprawne działanie jest uzależnione od poniższych warunków:

(1) Urządzenie może nie powodować interferencji.

(2) Urządzenie musi znosić odbieraną interferencję włączając w to tą, która może powodować niechciane działanie.

Sprzęt został przetestowany pod względem zgodności z zarządzeniami dotyczącymi urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z punktem 15 regulaminu FCC. Zarządzenia zostały stworzone, aby zapewnić ochronę przed szkodliwą ingerencją w miejscu instalacji urządzenia. Sprzęt generuje, używa i emituje promieniowanie radiowe i jeśli urządzenie nie jest instalowane i używane zgodnie z instrukcją może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednak, nie ma gwarancji, że zakłócenia nie będą się pojawiać. Jeśli urządzenie powoduje zakłócenia w odbiorze sygnału radiowego lub telewizyjnego, co można sprawdzić przez wyłączenie i włączenie urządzenia, zaleca się wykonanie poniższych czynności:

- Zmień położenie anteny odbiornika.
- Zwiększ odległość pomiędzy sprzętem i odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do źródła zasilania innego niż ten do którego podłączony jest odbiornik.
- Zasięgnij porady sprzedawcy lub doświadczonego technika radio-telewizyjnego.



1-4 Deklaracja zgodności EC

No. ES-580008-1

EC DECLARATION OF CONFORMITY

(Directive 89/336/EEC modified – Annex I.1)

Name and address of the applicant: KGS CORPORATION
1004 Ogawa, Ogawa-machi, Hiki-gun, Saitama 355-0321, Japan

Name and address of the manufacturer: KGS CORPORATION
1004 Ogawa, Ogawa-machi, Hiki-gun, Saitama 355-0321, Japan

Herewith declares that

Equipment: Dot View
Model: DV-1E

– is in conformity with the provisions of the Electromagnetic Compatibility Directive 89/336/EEC (amended by 92/31/EEC & 93/68/EEC).

And furthermore declares that


– the following (parts/clauses of) harmonised standards have been applied:

- | | |
|--------------------------------|---|
| EN 55022: 1998 | Information technology equipment
-Radio disturbance characteristics
-Limits and methods of measurement |
| EN 55024: 1998
+A1:2001 | Information technology equipment
-Immunity characteristics
-Limits and methods of measurement |
| EN 61000-3-2: 2000 | Electromagnetic compatibility (EMC)
-Part 3-2: Limits for harmonic current emissions
(equipment input current up to and including 16A per phase) |
| EN 61000-3-3: 1995
+A1:2001 | Electromagnetic compatibility (EMC)
-Part 3-3: Limits
-Limitation of voltage change, voltage fluctuations and flicker in public low-voltage supply systems, for equipment with rated current $\leq 16A$ per phase and not subject to conditional connection |

Place: JAPAN

Date: 5 September 2003

 **KGS CORPORATION**



Y. Shiraishi
Manager, Engineering Section



EC DECLARATION OF CONFORMITY

(Directive 89/336/EEC modified – Annex I.1)

Name and address of the applicant: KGS CORPORATION
1004 Ogawa, Ogawa-machi, Hiki-gun, Saitama 355-0321, Japan

Name and address of the manufacturer: Kaga Components Co., Ltd
1-1-1 Otowa Bunkyo-ku, Tokyo 112-0013, Japan

Herewith declares that

Equipment: Switching Type AC Adaptor
Model: S-8453

– is in conformity with the provisions of the Electromagnetic Compatibility Directive 89/336/EEC (amended by 92/31/EEC & 93/68/EEC).

And furthermore declares that


– the following (parts/clauses of) harmonised standards have been applied:

.EN 55022: 1998	Information technology equipment -Radio disturbance characteristics -Limits and methods of measurement
.EN 55024: 1998 +A1:2001	Information technology equipment -Immunity characteristics -Limits and methods of measurement
.EN 61000-3-2: 2000	Electromagnetic compatibility (EMC) -Part 3-2: Limits for harmonic current emissions (equipment input current up to and including 16A per phase)
.EN 61000-3-3: 1995 +A1:2001	Electromagnetic compatibility (EMC) -Part 3-3: Limits -Limitation of voltage change, voltage fluctuations and flicker in public low-voltage supply systems, for equipment with rated current $\leq 16A$ per phase and not subject to conditional connection

Place: JAPAN

Date: 5 September 2003





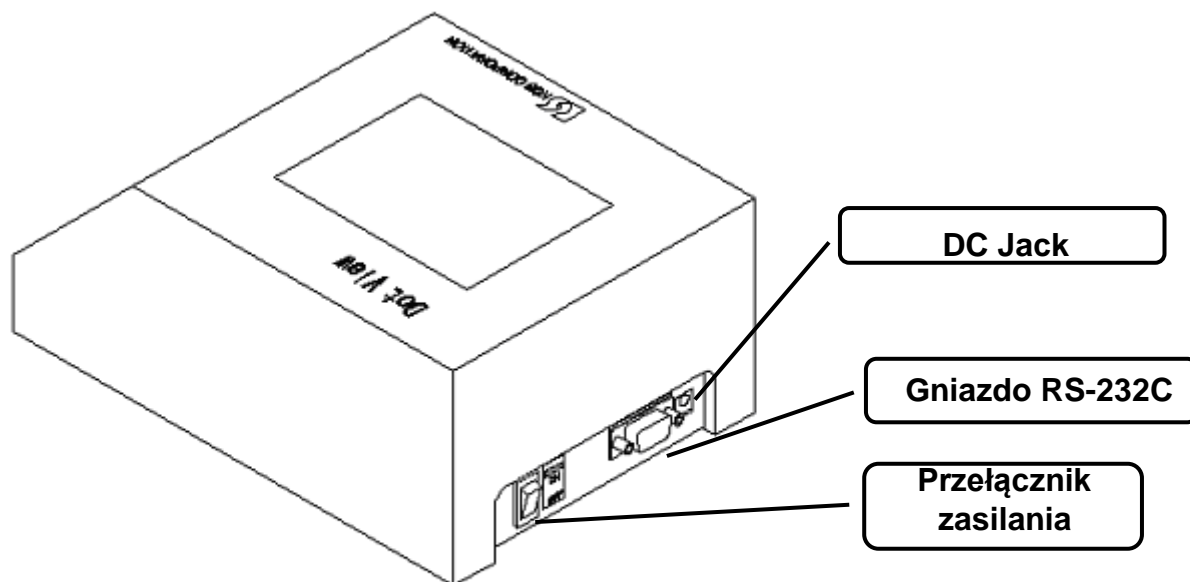
Y. Shiraishi
Manager, Engineering Section



Rozdział 2 DV-1 Użytkowanie

2-1 Części urządzenia

Na górze urządzenia DV-1 znajduje się wyświetlacz graficzny, w części pochylonej znajduje się klawiatura kontrolna urządzenia, a w tylnej części znajduje się przełącznik zasilania, gniazdo RS-232C oraz gniazdo DC jack.



Rysunek 1. Części urządzenia

Jeśli odczytywanie grafiki jest wykonywane za pomocą lewej ręki, proszę przełączyć orientację wyświetlacza na lewo z klawiaturą w orientacji w prawo.

Jeśli jednak odczytywanie grafiki jest wykonywane za pomocą prawej ręki, proszę ustawić orientację wyświetlacza do prawej z klawiszami po lewej stronie.

Aby ustawić orientację wyświetlacza podczas włączania urządzenia, włącz przełącznik zasilania wciskając najbliższy klawisz na klawiaturze. Po wykonaniu tej czynności na wyświetlaczu urządzenia pojawi się tekst „DotView DV-1”.

(1) Klawiatura

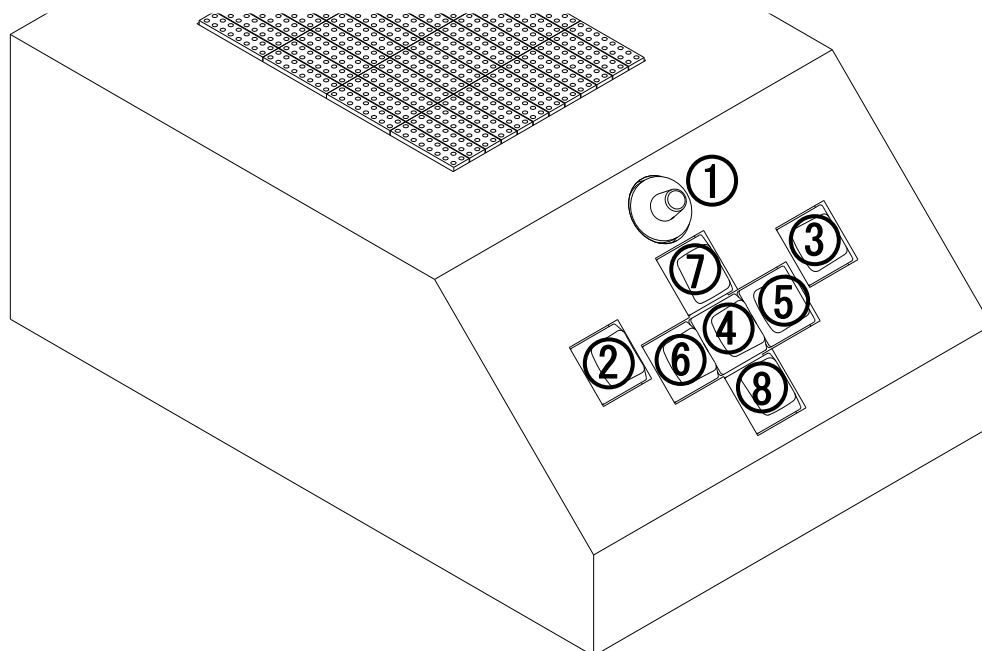
Na obudowie znajduje się 7 klawiszy oraz dźwignia kierunkowa (dżojstik).

Są to (rysunek 2):

1. Klawisz kciukowy – to klawisz, który znajduje się najbliżej przed innymi klawiszami.
2. Klawisz stanu – to klawisz, który znajduje się najdalej.
3. Klawisz środkowy – to jeden z pięciu klawiszy w układzie krzyżowym, klawisz środkowy.

4. Klawisze w górę, w dół, w lewo i w prawo – to klawisze otaczające klawisz środkowy.

Dźwignia kierunkowa lub dżojstik oprócz działania kierunkowego może funkcjonować też jako klawisz, czyli można go wcisnąć.



Orientacja do czytania lewą ręką	
Dżojstik	Klawisz w górę
Klawisz kciukowy	Klawisz w dół
Klawisz stanu	Klawisz w lewo
Klawisz środkowy	Klawisz w prawo

Orientacja do czytania prawą ręką	
Dżojstik	Klawisz w górę
Klawisz kciukowy	Klawisz w dół
Klawisz stanu	Klawisz w lewo
Klawisz środkowy	Klawisz w prawo

Rysunek 2. Nazwy klawiszy

(2) Powróżenie klawisza

Podczas przewijania wyświetlacza dotykowego, jeśli zostanie przytrzymany w jednym z czterech kierunków przez określony czas, dżojstik przejdzie w tryb automatycznego powtarzania.

Po ustawieniu dżojstika w jednym kierunku i przytrzymaniu go dłużej niż 0.3 sekundy, funkcja powtarzania zostaje wykonywana 20 razy na każdą 1 sekundę.

Można zwiększyć szybkość funkcji powtarzania do 33 razy na sekundę wciskając w tym samym czasie klawisz kciukowy, lewy klawisz oraz włączenie przełącznika zasilania.

Aby zmniejszyć szybkość przewijania do wartości 10 razy na sekundę, należy jednocześnie wcisnąć klawisz kciukowy, klawisz w prawo oraz włączyć przełącznik zasilania.

2-2 Podłączanie i włączanie

Podczas podłączania urządzenia DV-1 do komputera prosimy postępować według poniższej instrukcji.

1. Podłącz DV-1 do komputera za pomocą dołączonego przewodu krosowego RS-232C.
2. Włącz przełącznik zasilania.
3. Włącz komputer i uruchom oprogramowanie do komunikacji z urządzeniem DV-1.

Szczegółowe informacje odnośnie oprogramowania znajdują się w jego instrukcji obsługi.

Rozdział 3 Tryb testujący

W DV-1 dostępne są 3 rodzaje trybu testowego: test klawiszy, test wyświetlacza i monitor interfejsu.

Jeśli jest potrzeba potwierdzenia lub weryfikacji działania DV-1, prosimy użyć trybu testowego.

Aby aktywować tryb testujący w DV-1, wciśnij jednocześnie klawisz kciukowy, klawisz środkowy oraz włącz przełącznik zasilania. Po wykonaniu tego skrótu monitor wyświetli następujący tekst:

```
DotView  
DV-1  
Ver <Numer wersji >  
Self Test
```

3-1 Test klawiszy

Test klawiszy to funkcja, która sprawdza poprawność działania klawiszy i dżojstika.

W tym trybie na monitorze wyświetlany jest stan każdego z klawiszy.

Aby przejść do trybu Test klawiszy, wciśnij klawisz środkowy po aktywacji trybu testującego.

3-2 Test wyświetlacza

Test wyświetlacza polega na sprawdzeniu ruchu punktów poprzez wyświetlenie wzoru na dotykowym monitorze graficznym.

Aby przejść do trybu Test wyświetlacza, wciśnij klawisz w górę po aktywacji trybu testowania.

Po aktywacji trybu testowania, wszystkie punkty monitora graficznego będą w dolnym położeniu (schowane).

Wyświetlany wzór zależy od wciśniętego klawisza:

Klawisz kciukowy – Brak akcji (Wszystkie punkty są schowane)

Klawisz środkowy – Wszystkie punkty

Klawisz w górę – Linie numerów nieparzystych

Klawisz w dół – Linie numerów parzystych

Klawisz w lewo – Kolumny numerów nieparzystych

Klawisz w prawo – Kolumny numerów parzystych

3-3 Monitor interfejsu

W trybie Monitor interfejsu sprawdzana i weryfikowana jest poprawność danych transmitowanych przez komputer.

Aby przejść do Monitora interfejsu, wciśnij klawisz w dół po aktywacji trybu testowania.

Po aktywacji wyświetlona zostanie ilość odebranych danych oraz numer wzoru:

Interface

B##

P##

Rozdział 4 Demonstracja

Urządzenie DV-1 posiada tryb demonstracyjny pozwalający doświadczyć grafiki dotykowej dostępny bez konieczności podłączenia do komputera.

1. Rysowanie grafiki dotykowej
2. Gra Click
3. Gra Maze
4. Gra Ball

Aby aktywować tryb demonstracyjny, wciśnij jednocześnie klawisz kciukowy i klawisz w górę oraz włącz przełącznik zasilania.

Po wykonaniu tego skrótu na monitorze pojawi się następujący tekst:

DotView
DV-1
Ver <Numer wersji>
Demonstration

4-1 Rysowanie grafiki dotykowej

W trybie Rysowania grafiki dotykowej urządzenie DV-1 pozwala użytkownikowi rysować grafikę dotykową w rozdzielczości 24 punkty w pionie na 32 punkty w poziomie.

Jednak tego rysunku nie można zapisać ani wydrukować.

Aby przejść do trybu Rysowania grafiki dotykowej, wciśnij klawisz w górę po aktywacji trybu demonstracyjnego.

Po wykonaniu tego skrótu na środku monitora wyświetlony zostanie migający kursor.

W trybie Rysowania grafiki dotykowej można używać następujących klawiszy:

1. Klawisz środkowy – włącza i wyłącza punkt kursora.
2. Klawisze w górę, w dół, w lewo i w prawo, dżojstik – porusza kursor.
3. Klawisz kciukowy – po wciśnięciu wyłącza kursor.
4. Klawisz kciukowy + klawisz w górę, w dół, w lewo, w prawo – przenosi kursor do krawędzi wyświetlacza dotykowego.

4-2 Gra Click

Gra Click to prosta gra, w której zdobywa się punkty klikając w pole znajdujące się na wyświetlaczu dotykowym.

Pasek postępu znajdujący się na frontowej części wyświetlacza pokazuje czas 64 sekund.

W tym czasie należy kliknąć w odpowiednie pole, co dodaje 10 punktów. W innym przypadku, kiedy pojawi się błąd dodawane jest tylko 5 punktów.

Aby przejść do gry Click, wciśnij środkowy klawisz po aktywacji trybu demonstracyjnego.

Po wykonaniu tego skrótu wyświetlony zostanie następujący tekst:

Click Game
Pressing any
key to
start.

W tym miejscu wciśnij dowolny klawisz.

W grze Click dostępne są następujące operacje:

1. Klawisze w górę, w dół, w lewo, w prawo, dżojstik – powodują ruch kursora.
2. Klawisz środkowy – klika.

Po kliknięciu w określonym czasie wyświetlony zostanie następujący tekst:

```
Result  
Hit ##  
Err ##  
Point ##
```

Aby anulować wyświetlanie tekstu wciśnij klawisz stanu lub klawisz kciukowy.

4-3 Gra Maze

Maze to labirynt, który rozpoczyna się migającym punktem znajdującym się w górnym lewym rogu monitora dotykowego.

Gra polega na jak najszybszym przemieszczeniu migającego punktu z górnego lewego rogu wyświetlacza do dolnego prawego rogu.

Aby uruchomić Maze, wciśnij klawisz w dół po aktywacji trybu demonstracyjnego.

Po wykonaniu tego skrótu wyświetlacz graficzny pokaże następujący tekst:

```
Maze  
Press any  
key to  
start.
```

W tym miejscu wciśnij dowolny klawisz, aby rozpocząć grę.

Do przemieszczania migającego punktu używaj klawiszy w górę, w dół, w lewo i w prawo lub dżojstika.

Po przemieszczeniu migającego punktu do miejsca docelowego monitor wyświetli następujący tekst:

```
Result  
Time  
##s
```

Aby anulować wyświetlany tekst, wciśnij jednocześnie klawisz start i klawisz kciukowy.

4-4 Gra Ball

Gra Ball polega na tym, aby podbijać piłkę za pomocą tacy nie pozwalając jej upaść na podłogę.

Gra liczy liczbę podbić i w zależności, gdzie piłka odbije się od tacy naliczane są 3 lub 5 punktów.

W jednej grze piłka zostanie odbita dokładnie 15 razy, jednak w przypadku kiedy piłka nie dotknie ani razu podłogi, gra jest przeciągana dopóki to nie nastąpi.

Aby uruchomić grę Ball, wciśnij klawisz w lewo po aktywacji trybu demonstracyjnego. Po wykonaniu tego skrótu monitor dotykowy wyświetli następujący tekst:

```
Ball Game  
Press any  
key to  
start.
```

W tym miejscu wciśnij dowolny klawisz, aby rozpocząć grę. Do poruszania tacą używaj klawiszy w lewo i w prawo lub dżojstika.

Po zakończeniu gry wyświetlony zostaje następujący tekst.

```
Result  
Count  
##  
Point  
##
```

Aby anulować wyświetlanie tekstu, wciśnij jednocześnie klawisz start i klawisz kciukowy.



DYSTRYBUTOR

ALTIX Sp. z o.o.

ul. Modlińska 246C

03-152 Warszawa

Tel. 022 676 90 95, 022 676 90 30

Fax 022 676 58 22

E-mail: biuro@altix.pl

www.altix.pl

Wytwórca:



KGS CORPORATION

1004 Ogawa, Ogawa machi Saitama 355-0321, Japan

TEL: 0493(72)7311 FAX: 0493(72)7337

e-Mail : info@kgs-jpn.co.jp

URL : www.kgs-jpn.co.jp